Iteration 2 – Elaboration (v.17)

**Analys av föregående iteration**

Jag har lagt grunden till vad som ska bli mitt spel. En tom nivå med en enkel spelare har lagts in. Utöver det har jag jobbat vidare med kraven och börjat specificera dem ytterligare.

**Mål**

I denna iteration ska jag jobba med förflyttningen av spelaren och även begränsa rörligheten så att man inte kan förflytta sig utanför spelets gränser. Jag kommer fortsätta gå igenom Unity-tutorials för att få större förståelse för verktygen.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tidsrapport |  |  |  |  |
| Krav | **Uppgift** | **Status** | **Skattad tid** | **Verklig tid** |
| FK 1.1 | Förflyttning | Klar | 6 | 4 |
|  | Handledningsmöte | Klar | 1,5 | 1,5 |
|  | Unity-tutorials | Klar | 4 | 4 |
|  | Skapa iterationsplan 3 | Påbörjad | 1 | 1 |
|  | Övrig dokumentation | Fortlöpande | 2 | 2 |
|  | Lägg in gränser i spelfältet | Klar | 8 | 6 |
|  |  | Summa | 22,5 | 18,5 |